

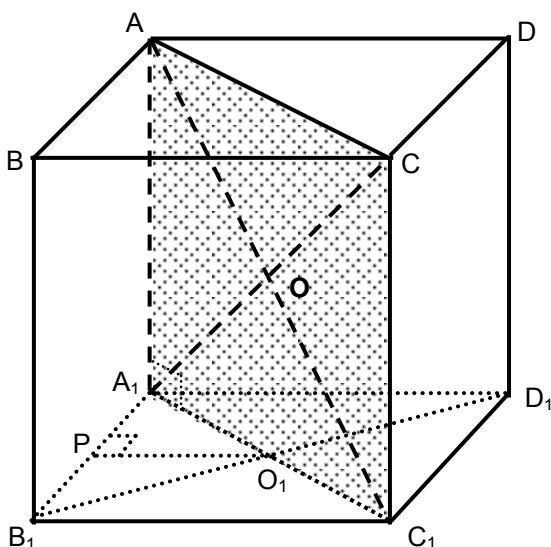
# Cubul (hexaedrul regulat)

## .1. Definiții, proprietăți și observații

**Hexaedrul regulat** ( numit și cub ) este poliedrul cu șase fețe pătrate congruente . Cubul face parte din familia prisme – subfamilia paralelipede , dar este inclus și în grupa Solidelor Platon .

**Elementele cubului** sunt: vârfurile , muchiile și fețele .

Cubul are 6 fețe , 12 muchii , 8 vârfuri ; fețele sunt pătrate , iar vârfurile sunt tridreptunghice ( trei unghiuri drepte au vârful comun și două câte două laturile comune ) . În D 3 cubul este echivalentul pătratului din D 2 .



Cubul  $\square ABCDA_1B_1C_1D_1$  din figura alăturată are: cele 8 vârfuri:  $A, B, C, D, A_1, B_1, C_1, D_1$ ; muchiile bazelor:  $AB, BC, CD, AD, A_1B_1, B_1C_1, C_1D_1, A_1D_1$ ; muchiile laterale:  $AA_1, BB_1, CC_1, DD_1$ ; bazele acestui cub:  $(ABCD)$  și  $(A_1B_1C_1D_1)$ ; fețele laterale:  $(A_1ABB_1), (B_1BCC_1), (C_1CDD_1), (D_1DAA_1)$ ; diagonalele bazelor:  $AC, BD, A_1C_1, B_1D_1$ ; diagonalele cubului:  $A_1C, B_1D, C_1A, D_1B$ ; cele patru diagonale sunt concurente în același punct numit centrul cubului: notat cu  $O$ .

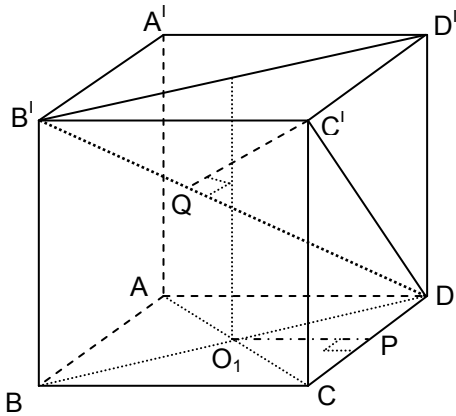
Poliedrele - Solide Platon își păstrează toate proprietățile indiferent care dintre fețe este aleasă a fi bază .

**Alte elemente:** *secțiunile diagonale* sunt:  $(A_1ACC_1), (B_1BDD_1)$  – pentru această „așezare“ a cubului; în total, într-un cub sunt șase secțiuni determinate de intersecția cubului cu planele care trec prin câte două diagonale paralele din fețe opuse; *apotema bazei*:  $OP$ ; *diagonala bazei* este un segment congruent cu diagonala oricărei fețe , iar într-un cub sunt 12 diagonale de acest fel ; *vârfurile opuse în cub* sunt două vârfuri care nu aparțin aceleiași fețe ; segmentul ce unește două vârfuri opuse în cub se numește *diagonala cubului*; un cub are patru diagonale: punctul lor de intersecție se numește *centrul cubului*.

Punctul de intersecție al diagonalelor unei fețe este *centrul de greutate al acelei fețe* ; se numește *înălțime* în cub segmentul care unește centrele de greutate ale bazelor . Cum oricare două fețe opuse pot deveni baze , putem construi unui cub trei asemenea segmente , de obicei este considerată înălțime o muchie a cubului . Segmentul ce unește centrul unei fețe cu o latură a acelei fețe și este perpendicular pe ea se numește *apotema bazei*.

## 2. Calculul unor elemente ale cubului

a) Apotema bazei are lungimea cât jumătate din lungimea muchiei cubului.



$$\text{În } \triangle B'CP : \begin{cases} AB = BC = l \\ m\angle B' = 90^\circ \\ AC^2 = AB^2 + BC^2 \end{cases} \Rightarrow AC = l\sqrt{2} .$$

$$\text{În } \triangle O_1CP : \begin{cases} m\angle O_1CP = 45^\circ \\ CP = \frac{l}{2} \\ m\angle P = 90^\circ \end{cases} \Rightarrow O_1P = \frac{l}{2} .$$

$AC =$  diagonala bazei ;  $O_1P =$  apotema bazei .

b) Diagonala cubului :  $d_c = l\sqrt{3}$

$$\text{În } \triangle B'DD' : \begin{cases} BB' = l \\ m\angle B'DD' = 90^\circ \\ BD = l\sqrt{2} \\ B'D^2 = BB'^2 + BD^2 \end{cases} \Rightarrow B'D^2 = l^2 + (l\sqrt{2})^2 \Rightarrow B'D = l\sqrt{3} .$$

c) Aria bazei , aria laterală , aria totală și volumul cubului

Fețele cubului sunt pătrate , deci :  $A_b = l^2$  ,  $A_l = 4 \cdot l^2$  și  $A_t = 6 \cdot l^2$  .

Cubul este o prismă ; putem calcula volumul folosind formula :  $V_{\text{prisma}} = A_b \cdot h$  ;

$$\text{Din : } \begin{cases} A_b = l^2 \\ h_{\text{cub}} = l \\ V_c = A_b \cdot h \end{cases} \Rightarrow V_c = l^2 \cdot l \Rightarrow V_c = l^3 .$$

d) Distanța de la un vârf al cubului la o diagonală a cubului : lungimea  $C'Q$  .

$$\text{În } \triangle B'C'D : \begin{cases} B'C' = l \\ m\angle B'C'D = 90^\circ \\ C'D = l\sqrt{2} \\ B'D = l\sqrt{3} \\ QC' \cdot B'D = B'C' \cdot C'D \end{cases} \Rightarrow QC' = \frac{l \cdot l\sqrt{2}}{l\sqrt{3}} \Rightarrow QC' = \frac{l\sqrt{6}}{3} .$$

### 3. Echivalența unor elemente în cub

Notăm cu:  $\ell$  = muchia cubului;  $a_b$  = apotema bazei;  $d_c$  = diagonala cubului;  $A_b$  = aria bazei;  $A_\ell$  = aria laterală;  $A_t$  = aria totală;  $V_c$  = volumul cubului.

Cubul	$\ell$	$a_b$	$d_c$	$A_b$	$A_\ell$	$A_t$
$\ell$	$\ell$	$2 \cdot a_b$	$\frac{d \cdot \sqrt{3}}{3}$	$\sqrt{A_b}$	$\frac{\sqrt{A_\ell}}{2}$	$\sqrt{\frac{A_t}{6}}$
$a_b$	$\frac{\ell}{2}$	$a_b$	$\frac{d \cdot \sqrt{3}}{6}$	$\frac{\sqrt{A_b}}{2}$	$\frac{\sqrt{A_\ell}}{4}$	$\frac{\sqrt{6} \cdot \sqrt{A_t}}{12}$
$d_c$	$\ell\sqrt{3}$	$2\sqrt{3} \cdot a$	$d_c$	$\sqrt{3} \cdot \sqrt{A_b}$	$\frac{\sqrt{3} \cdot \sqrt{A_\ell}}{2}$	$\frac{\sqrt{A_t}}{\sqrt{2}}$
$A_b$	$\ell^2$	$4 \cdot a^2$	$\frac{d_c^2}{3}$	$A_b$	$\frac{A_\ell}{4}$	$\frac{A_t}{6}$
$A_\ell$	$4 \cdot \ell^2$	$16 \cdot a^2$	$\frac{4}{3} \cdot d^2$	$4 \cdot A_b$	$A_\ell$	$\frac{2}{3} \cdot A_t$
$A_t$	$6 \cdot \ell^2$	$24 \cdot a^2$	$2 \cdot d_c^2$	$6 \cdot A_b$	$\frac{3}{2} \cdot A_\ell$	$A_t$
$V$	$\ell^3$	$8 \cdot a^3$	$\frac{d^3 \cdot \sqrt{3}}{9}$	$A_b \cdot \sqrt{A_b}$	$\frac{A_\ell \cdot \sqrt{A_\ell}}{8}$	$\frac{A_t \cdot \sqrt{A_t}}{6\sqrt{6}}$

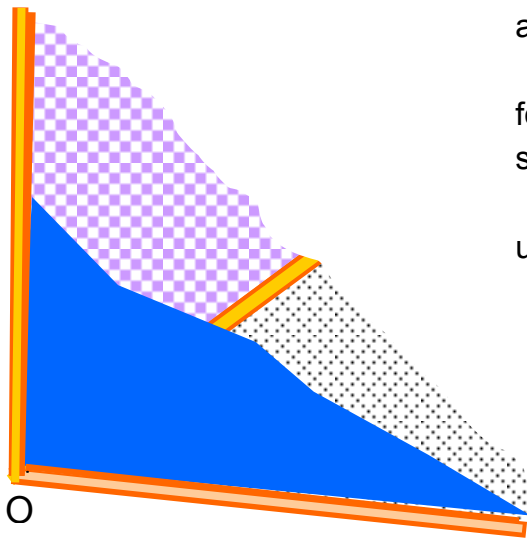
### 4. Scurt istoric pentru cub

Tot în dialogul „Timaios“ se află o descriere plastică a cubului .

Mai întâi este definit triunghiul dreptunghic isoscel: „ dintre aceste triunghiuri , unul are , de fiecare parte , jumătate dintr-un unghi drept , a cărui împărțire este determinată de laturi egale“ și „ patru asemenea triunghiuri ale căror unghiuri drepte se întâlnesc în centru și formează un singur pătrat echilateral“ . Urmează definiția cubului: „ Șase asemenea pătrate unite între ele dau naștere la opt unghiuri în spațiu , fiecare fiind constituit din câte trei unghiuri plane . Iar figura astfel obținută este cubică , ea având drept baze șase pătrate plane echilaterale“ .

„Să conferim pământului figura cubică . Căci , dintre cele patru genuri , pământul este cel mai greu de mișcat și , dintre corpuri , cel mai ușor de modelat .“

## 5. Unghi triedru în cub



Unghiul în spațiu sau unghiul poliedru are un vârf și, cel puțin trei fețe.

Unghiurile plane care participă la formarea unui unghi poliedral regulat sunt congruente.

În vârful unui cub se întâlnesc trei unghiuri plane drepte.

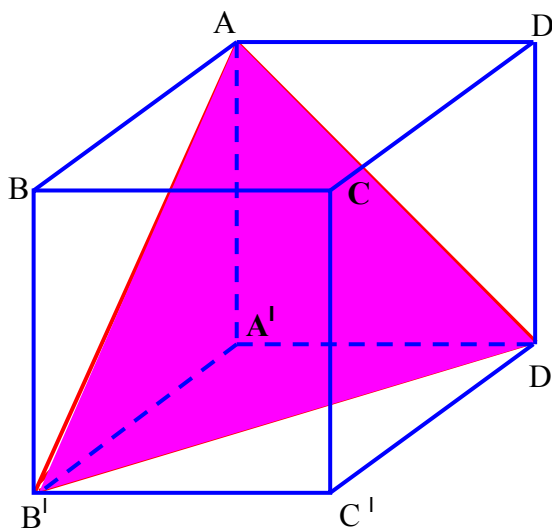
Cubul are 8 astfel de unghiuri spațiale.

Platon, când asociază elementelor primordiale corpuri geometrice regulate, justifică de ce pământul (element de mare stabilitate) este asociat cubului:

„ Să conferim pământului figura cubică. Căci, dintre cele patru genuri, pământul este cel mai greu de mișcat și, dintre corpuri cel mai ușor de modelat. Cea mai potrivită este deci figura ce are bazele cele mai stabile“

„ ... pătratul constituie în mod necesar o bază mai stabilă decât triunghiul, atât parte de parte (sunt indicate aici cele patru triunghiuri dreptunghice isoscele care compun un pătrat) cât și în întregul lui“.

## 6. Cubul și tetraedrul



Dacă notăm cu  $l$  latura cubului. Muchiile tetraedrului sunt diagonale în fețele cubului.

$$\text{Din: } AB' = l\sqrt{2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow V_{\text{tetra}} = \frac{\sqrt{2}^3 \cdot \sqrt{3}}{12} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow V_{\text{tetra}} = \frac{l^3 \cdot \sqrt{6}}{6}.$$

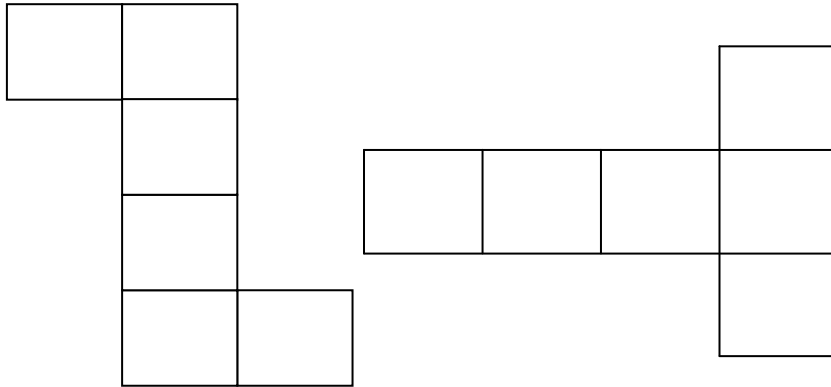
„„Opusul“ tetraedrului ( $CB'AD'$ ) este tetraedrul ( $A'BC'D$ ).

## 7. Desfășurarea cubului

Desfășurarea unui corp este operația prin care fețele laterale se întind în mărime naturală pe o suprafață plană, unele lângă altele, ariile (laterală sau totală) apar ca ariile unor poligoane. Rezultatul operației numită desfășurare (figura geometrică plană obținută) se numește desfășurata aceluia corp.

Putem obține mai multe desfășurate ale aceluiași cub.

Desfășurata unui cub este formată din șase pătrate congruente.

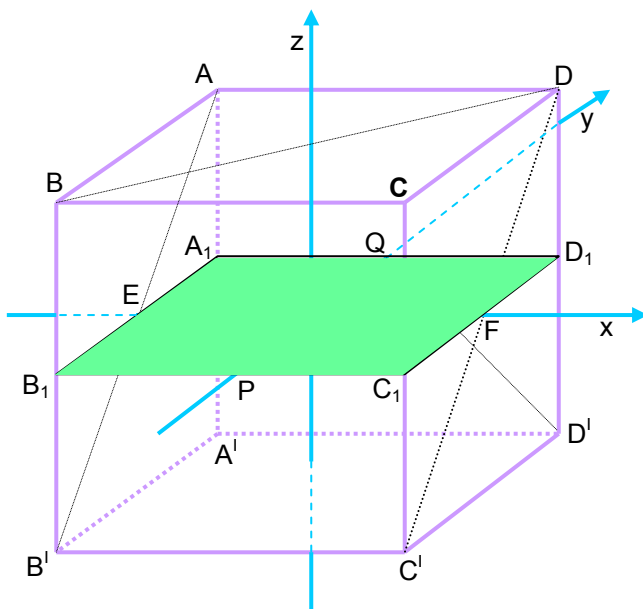


Două „poziții“ care exprimă desfășurarea aceluiași cub.

## 8. Coordonatele vârfurilor cubului

a) Dacă centrul cubului coincide cu originea sistemului de coordonate și latura cubului este  $\ell$ , atunci:

$$A_1Q = QD_1 = FD_1 = FC_1 = B_1P = PC_1 = A_1E = EB_1 = \frac{\ell}{2} = |b|.$$



$A \left( \begin{matrix} + \\ + \\ + \end{matrix} \right);$   
 $B \left( \begin{matrix} - \\ + \\ + \end{matrix} \right);$   
 $C \left( \begin{matrix} + \\ - \\ + \end{matrix} \right);$   
 $D \left( \begin{matrix} + \\ + \\ + \end{matrix} \right);$   
 $A_1 \left( \begin{matrix} + \\ + \\ - \end{matrix} \right);$   
 $B_1 \left( \begin{matrix} - \\ + \\ - \end{matrix} \right);$   
 $C_1 \left( \begin{matrix} + \\ - \\ - \end{matrix} \right);$   
 $D_1 \left( \begin{matrix} - \\ + \\ - \end{matrix} \right);$   
 $O \left( \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \right).$

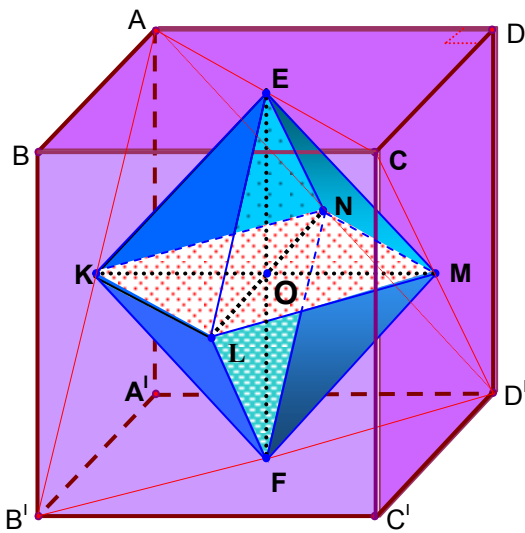
## 9. Dualitatea cub – octaedru

**Octaedru** (din grecescul : *oktô* = opt și *hedra* = față) este poliedrul cu opt fețe care sunt triunghiuri, douăsprezece muchii și șase vârfuri.

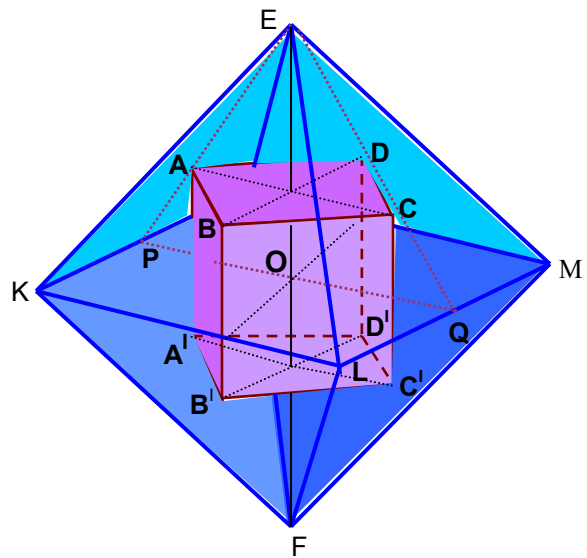
**Octaedru regulat** este un Solid Platon unde fețele sunt opt triunghiuri echilaterale; fiecare unghi poliedru al octaedrului este determinat de patru astfel de triunghiuri.

*Propoziția nr 1:* Centrele fețelor unui cub determină un octaedru regulat; volumul octaedrului reprezintă a șasea parte din volumul cubului.

*Propoziția nr 2:* Centrele fețelor unui octaedru determină un cub; raportul dintre volumul cubului și volumul octaedrului este:  $\frac{V_c}{V_o} = \frac{2}{9}$ .



Figură pentru P<sub>1</sub>



Figură pentru P<sub>2</sub>

*Demonstrație la propoziția nr 1:* Notăm cu  $\ell$  - latura cubului.

$$1^0 \text{ În } \Delta B'C': \begin{cases} AE = EC \\ AK = KB' \end{cases} \Rightarrow EK = \frac{B'C}{2}; 2^0 \text{ În } \Delta B'D': \begin{cases} AK = KB' \\ AN = ND' \end{cases} \Rightarrow KN = \frac{B'D'}{2}.$$

Deci:  $EK = EL = EM = \dots = FM = FN = \frac{\ell_c \sqrt{2}}{2}$ . Dar:  $KM = LN$  și  $KM \perp LN$ .

Poliedrul (EKL MNF) – cu fețele triunghiuri echilaterale și secțiunea (KLMN)

un pătrat este octaedru.  $A_{(KLMN)} = \left( \frac{\ell \sqrt{2}}{2} \right)^2 = \frac{\ell^2}{2}$ .

$$3^0 \text{ Din: } \begin{cases} A_{(KLMN)} = \frac{\ell^2}{2}; EO = \frac{\ell}{2} \\ V_{(KLMN)} = \frac{A_{(KLMN)} \cdot EO}{3} \end{cases} \Rightarrow V_{(KLMN)} = \frac{\frac{\ell^2}{2} \cdot \frac{\ell}{2}}{3} \Rightarrow V_{\text{octa.}} = \frac{\ell^3}{6}.$$

**Demonstrație la propoziția nr 2:**

Notăm cu  $\lambda$  - latura octaedrului:  $EK = EM = ML = EL = \dots = MF = \lambda$ .

1<sup>o</sup>  $EM = \lambda$ ,  $QM = \frac{\lambda}{2}$ ,  $m(\angle QME) = 30^\circ$ , rezultă că  $EQ = \frac{\lambda \sqrt{3}}{2}$ ; dar:  $\frac{EC}{EQ} = \frac{2}{3}$ ,

deci:  $\frac{EC}{\frac{\lambda \sqrt{3}}{2}} = \frac{2}{3} \Rightarrow EC = \frac{\lambda \sqrt{3}}{3} = EA = EB = ED = FA' = FB' = FC' = FD'$ .

2<sup>o</sup> Din  $AC \parallel PQ \Rightarrow \Delta AC \sim \Delta PQ \Rightarrow \frac{EC}{EQ} = \frac{AC}{PQ}$ , unde:  $EQ = \frac{\lambda \sqrt{3}}{2}$ ,

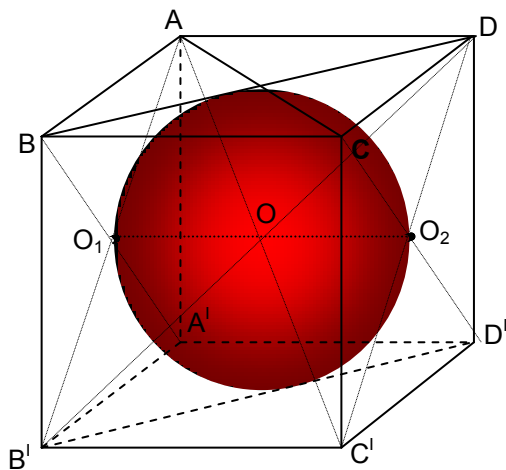
$EC = \frac{\lambda \sqrt{3}}{3}$ ,  $PQ = KL = \lambda \Rightarrow \frac{\lambda \sqrt{3}}{3} = \frac{AC}{\lambda} \Rightarrow AC = \frac{2\lambda}{3} \Rightarrow AB = \frac{\lambda \sqrt{2}}{3} = AA' = BC$ .

3<sup>o</sup> Din:  $V_c = \left(\frac{\lambda \sqrt{2}}{3}\right)^3$  și  $V_o = \frac{\lambda \cdot \sqrt{2}}{3}$  rezultă:  $\frac{V_c}{V_o} = \frac{2}{9}$ .

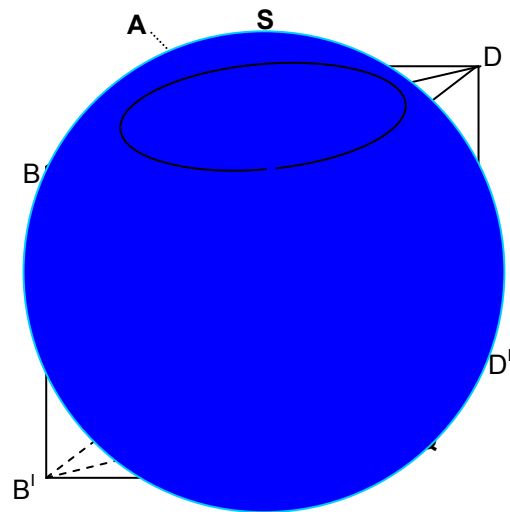
## 10. Cubul și sfera

**Sfera înscrisă** este tangentă centrelor fețelor cubului și există șase puncte de tangență, iar centrul cubului coincide cu centrul sferei.

$R_s = \frac{l_c}{2}$ .  $OO_1 = OO_2$ , dar  $O_1O_2 = BC = l_c$ .



Sfera înscrisă



Intersfera

**Intersfera** este sfera tangentă muchiilor în mijlocul lor; deci există 12 puncte de tangență. Diametrul intersferei are lungimea cât o diagonală feței. Segmentul PQ - de exemplu - este diametrul sferei și  $PQ = AD' = l_c \sqrt{2}$ .

O parte din sferă devine internă corpului, iar alte șase părți devin externe tetraedrului și sunt calote sferice identice.

Deci:  $R_{\text{intersferă}} = \rho = \frac{l_c \sqrt{2}}{2} = OS$ .  $R_{\text{calotă}} = O_1M$  și  $H_{\text{calotă}} = O_1S$ .

$$\text{În } \triangle O_1OM: \begin{cases} OM = \frac{l\sqrt{2}}{2} \\ O_1M = \frac{l}{2} \\ \widehat{MOO_1M} = 90^\circ \\ O_1O^2 = OM^2 - O_1M^2 \end{cases} \Rightarrow O_1O^2 = \left(\frac{l\sqrt{2}}{2}\right)^2 - \left(\frac{l}{2}\right)^2 \Rightarrow O_1O = \frac{l}{2}$$

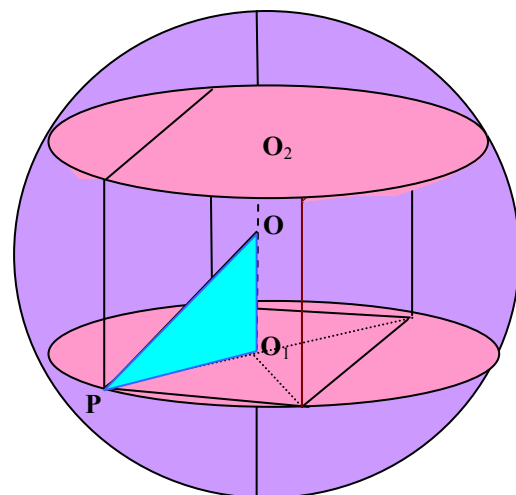
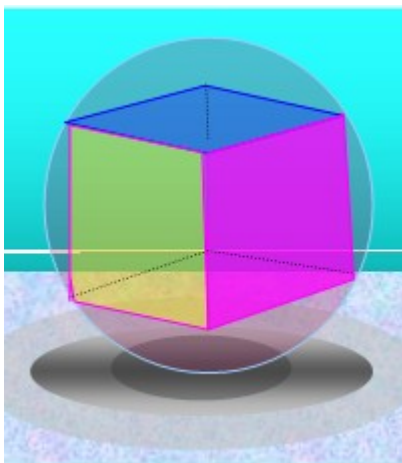
Pentru calota sferică:  $O_1M = r_{\text{c.s.}} = \frac{l}{2}$ ;  $O_1S = h_{\text{c.s.}} = \frac{l}{2}$ .

$$\text{Din: } \begin{cases} \frac{l_c}{2} = r \\ \rho = \frac{l_c \sqrt{2}}{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} l_c = 2 \cdot r \\ l_c = r \cdot \sqrt{2} \end{cases} \Rightarrow 2 \cdot r = r \cdot \sqrt{2} - \text{o relație de legătură dintre}$$

raza sferei înscrise și raza intersferei.

**Sfera circumscrisă** include pe suprafața ei toate vârfurile cubului; centrul cubului coincide cu centrul sferei și este centrul de simetrie al întregului ansamblu.

*Proprietate:* Vârfurile unei secțiuni diagonale a cubului se află pe același cerc mare al sferei (evident, cu raza cât a sferei), iar vârfurile aceleiași fețe a cubului se află pe un cerc mic cu raza de lungime cât jumătate din lungimea unei diagonale a bzei.





*Demonstrație:*

$$1^0 \text{ În } \Delta O_1P: \begin{cases} OO_1 = \frac{\ell_c}{2} \\ O_1P = \frac{\ell\sqrt{2}}{2} \\ OP = R_s = R \\ OP^2 = O_1O^2 + O_1P^2 \end{cases} \Rightarrow R^2 = \left(\frac{\ell}{2}\right)^2 + \left(\frac{\ell\sqrt{2}}{2}\right)^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow R^2 = \frac{\ell^2}{4} + \frac{2\ell^2}{4} \Rightarrow R = \frac{\ell\sqrt{3}}{2} \Rightarrow \ell_{\text{cubului inscris in sfera}} = \frac{2 \cdot R}{\sqrt{3}} \Rightarrow R_{\text{sferii}} = \frac{\sqrt{3} \cdot \ell}{2}.$$

**Prof. Rotaru Grigore**